

SALERNO CODOLA



Partenza: Salerno, Salerno

Uscire da Salerno 3.5 km
Continuare su: **Piazza Vittorio Veneto** (0.1 km)
Continuare su: **Corso Giuseppe Garibaldi** (0.8 km)
Continuare su: **Via Roma** (0.9 km)
Continuare su: **Piazza Matteo Luciani** (0.2 km)
 Girare a sinistra: **Via Indipendenza** (0.1 km)
Continuare su: **Piazza Francesco Alario** (0.2 km)
Continuare su: **Via Benedetto Croce** (0.5 km)
Continuare su: **Via Benedetto Croce** (<0.1 km)
 Girare a sinistra: **Via Alfonso Gatto** (0.1 km)
Continuare su: **Via Alfonso Gatto** (0.6 km)
Uscita Salerno

3.5 km 00h08

2 Prendere **Via Alfonso Gatto**

0.3 km

4 km 00h08

Girare a destra: **Piazzale San Leo / Via Giuseppe Paesano** in direzione di:

<0.1 km

**CENTRO
AUTOSTRADE**

4 km 00h08

4 Continua dritto in direzione di:

ALLE AUTOSTRADE

1 km



S. Eremita

4.5 km 00h09

5 km 00h10



Girare a destra: **A3 / E45** in direzione di:

3 km

**A3
E45**

**REGGIO CALABRIA
A30
CASERTA
ROMA
AVELLINO**



Seminario

5.5 km 00h10

Seguire la direzione:

7.5 km 00h12

**A1
CASERTA-ROMA
A16
NAPOLI-BARI
AVELLINO**

8 km 00h12

6 Continuare su: **RA2 / E841**

8.5 km

**RA2
E841**

Non Illuminata

11 km 00h15



Prendere l'uscita in direzione:

16 km 00h19

**E45
A1
ROMA
A30
CASERTA**

		16 km	00h19
	 Girare a sinistra: E841 / Autostrada Caserta-Salerno	0.9 km	
	E841		
		17 km	00h19
8	 Continuare su: A30 / E841	11 km	
	A30 E841  Salerno/Mercato San Servino: Ritirare il biglietto	20 km	00h21
	 Oscato	20 km	00h21
	 S. Aniello	22 km	00h23
	 San Leonardo	24 km	00h24
	 Prendere l'uscita in direzione: CASTEL SAN GIORGIO	27 km	00h25
	 Castel San Giorgio: Pedaggio: 0.70 EUR	28 km	00h26
	Seguire la direzione: AVELLINO SS266	28 km	00h27
		28 km	00h27
	Continuare su: SREXSS266	0.5 km	
		29 km	00h28
10	Attraversare Lanzara	0.6 km	
	Prendere SREXSS266 / Via Strada Statale 266 Nocerina	(0.3 km)	
	 Girare a destra: Via Leone I	(0.3 km)	
	Uscita Lanzara		
		29 km	00h29
	Girare a sinistra	0.6 km	
		30 km	00h29
	 Arrivo: Castel San Giorgio, Codola		
		30 km	00h29

